



Froggy les bons tuyaux

dimanche 15 juillet 2007, par [Thorgul](#)

Un synopsis avec les mots-clés suivants :

- Un homme-grenouille
- Une retraite paisible
- Une invasion de termites (ou d'autres insectes ravageurs)
- Un flash-back

Voir aussi [Dans le port de Crieux](#) et [Sousdal](#) avec les mêmes mots-clés !

Tout commence quand un certain Froggy, Homme-grenouille, membre d'un mystérieux groupe de Supers spécialisés dans la refourgue d'infos ultra sensibles arrive dans la retraite paisible du Mont Nimba de Kalashi, le terrible sorcier craint même des esprits ancestraux. Il s'entretient avec lui pendant cinq bonnes heures et repart ensuite avec un coffre contenant un étrange fétiche.

Kalashi ira ensuite voir les fiers guerriers de sa tribu, les PJs, tous Super-Vilains de leur état. Il leur expliquera la situation, le nouveau maître de guerre dépeche pour diriger la Côte d'Ivoire est un certain Arken, il vient tout droit de Star City et est plutôt jeune. L'homme grenouille lui a donné plusieurs informations, tout d'abord, ce dernier est habitué au cas éclectique de Star City avec Omega et ses Supers organisés par cellules sous les ordres du Dr Destruction, de plus, il est en passe de monter en grade, et la Côte d'Ivoire devrait lui permettre de bien se faire voir de ses pairs. Il va donc falloir avoir à gérer un V'Sori ambitieux qui va tenter de régler rapidement et efficacement le problème "Super". Le bon côté c'est qu'il risque de faire des erreurs, très peu, c'est un V'Sori, mais

quand même. D'autant plus que la dernière information qu'a eu Kalashi, et il l'a payée sacrement cher, c'est que cet brave face d'alien vient de se faire plaque et ne le prend pas bien du tout.

Les guerriers de Kalashi vont donc avoir comme mission d'aller découvrir ce que prépare le V'Sori et si possible le faire passer pour un incompetent devant ses pairs de façon à pouvoir s'attaquer à d'autres problèmes le temps que ce dernier soit remplacé. La première étape de leur mission sera d'aller dans les entrailles du Mont Nimba, en passant par une galerie souterraine du QG pour aller rencontrer l'esprit Terme. Une fois là-bas, il va falloir négocier avec ce dernier l'invasion de la ville pour détourner l'attention pendant qu'ils s'infiltreront dans les quartiers résidentiels des V'Sori, sous très très haute garde.

Une fois là-bas, ils découvriront une salle de torture spécialement aménagée pour les Supers et auront le droit à un flash back du plus bel effet ou ils verront un étrange animal se faire dépecher lentement, très lentement, trop lentement. Quand ils reviendront à eux, ils



entendront parler l'esprit du defunt animal qui leur demandra de prendre son crane en echange de quoi ils auront les reponses qu'ils cherchent. C'est evidemment a ce moment qu'arrivera Arken plus furieux que jamais et sa garde personnelle d'une petite dizaine de K'Tharens. L'esprit leur dira contrer les pouvoir psionique du V'Sori, mais qu'il est trop faible et ne pourra pas le faire tres longtemps (trois tours). Nos pauvres guerriers vont donc avoir a s'enfuir avec le crane au plus vite avant de finir, au choix massacre a coup de blasters, exploser a coup de poings de K'tharens ou pire encore, controles par un V'Sori furieux qui risque de trouver amusant de leur faire couler le cerveau

par les oreilles.

Leur seule chance dans ce joli bordel viendra de l'esprit Termite, si ils se sont montre suffisamment respectueux, il pourra si on le lui demande, poliment, une fois de plus, appeller ses confreres pour une invasion totale par toutes sortes d'insectes nuisibles, et le coin en regorge, on est en Cote d'Ivoire ;o)

P.-S.

Le OujiDiRéPo se trouve [ici](#) !